**Desarrollar los siguientes algoritmos en PSeInt**

1. Escribir el algoritmo que, a partir de la cantidad de bancos de un aula y la cantidad de alumnos inscriptos para un curso, permita determinar si alcanzan los bancos existentes. De no ser así, informar además cuantos bancos sería necesario agregar. El usuario deberá ingresar por teclado tanto la cantidad de bancos que tiene el aula, como la cantidad de alumnos inscriptos para el curso.

**Algoritmo** cuentaDeBancos

**Definir** bancos **Como Entero**;

**Definir** alumnos **Como** **Entero**;

**Definir** bancos\_mas **Como** **Entero**;

**Definir** resultado **Como** **Entero**;

**Escribir** "Ingrese la cantidad de bancos en el aula: ";

**Leer** bancos;

**Escribir** "Ingrese la cantidad de alumnos para el curso: ";

**Leer** alumnos;

resultado = bancos - alumnos;

**Si** resultado=0 **Entonces**

**Escribir** "La cantidad de bancos es suficiente para todos los alumnos";

**SiNo**

**Si** resultado>0 **Entonces**

**Escribir** "La cantidad de bancos es suficiente, y además sobran";

**SiNo**

bancos\_mas = abs(resultado);

**Escribir** "La cantidad de bancos no es suficiente, deberían agregarse la cantidad de ", bancos\_mas, " bancos.";

**FinSi**

**FinSi**

**FinAlgoritmo**

2. Diseñar un algoritmo que permita aplicar un descuento del 10% al monto total de una compra si la forma de pago empleada es de contado. El usuario deberá ingresar el monto de la compra realizada y la forma de pago utilizada. Si es contado, deberá aplicar el descuento, sino se deberá mostrar un mensaje informando que para dicha forma de pago no tiene descuento.

**Algoritmo** pago

**Definir** forma\_de\_pago **Como** **Entero**;

**Definir** monto **Como** **Real**;

**Definir** monto\_final **Como** **Real**;

**Escribir** "Ingrese su monto a pagar: ";

**Leer** monto;

**Escribir** "Seleccione de las siguientes opciones su forma de pago: ";

**Escribir** "Ingrese el número 1 para pago en contado";

**Escribir** "Ingrese el número 2 para pago con tarjeta de crédito o débito";

**Leer** forma\_de\_pago;

**Si** forma\_de\_pago==1 **Entonces**

monto\_total= monto - (monto\*10/100);

**Escribir** "Por pagar en contado, se le hará un 10% de descuento";

**Escribir** "Su total a pagar será de ", monto\_total, " pesos";

**SiNo**

**Escribir** "Debido su elección de forma de pago, no hay descuento";

**FinSi**

**FinAlgoritmo**

3. Diseñar un algoritmo que devuelva el nombre del mes, a partir del número de mes, ingresado por teclado, por el usuario. Si el usuario ingresa un número de mes que no exista, se deberá mostrar un mensaje indicando que el número ingresado no es correcto.

**Algoritmo** mesesSegunOpcion

**Definir** num\_elegido **Como** **Entero**;

**Escribir** "Ingrese el número de mes a consultar";

**Leer** num\_elegido;

**Segun** num\_elegido

1: **Escribir** "Enero";

2: **Escribir** "Febrero";

3: **Escribir** "Marzo";

4: **Escribir** "Abril";

5: **Escribir** "Mayo";

6: **Escribir** "Junio";

7: **Escribir** "Julio";

8: **Escribir** "Agosto";

9: **Escribir** "Septiembre";

10: **Escribir** "Octubre";

11: **Escribir** "Noviembre";

12: **Escribir** "Diciembre";

**De** **Otro** **Modo**:

**Escribir** "El número ingresado no es correcto!";

**FinSegun**

**FinAlgoritmo**